



## **18º COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2019**

### REGULAMENTO

**Finalidade:** o SICONTIBA é um sindicato que busca a valorização, defesa e apoio ao profissional contábil, sendo esta a baliza para a determinação do Regulamento da Competição, sendo seu patrimônio voltado ao contabilista ou aos estudantes de contabilidade, futuros integrantes desta base sindical. É fundamental, dentro da estrutura legal da instituição, que a representação se fortaleça mediante o fruto de sua origem na constituição federal, a contribuição sindical de seus representados. Somente assim teremos uma instituição forte que busque a valorização e defesa do profissional contábil, e é neste sentido que a carreira tem sido valorizada ano após ano.

### REGRAS

- 1) A composição de cada equipe será de 16 atletas (para preleção), ficando estabelecido o seguinte:
  - a) 01 Goleiro, 07 jogadores de linha em campo.
  - b) 20 atletas inscritos (máximo de atletas por equipe/ficha de inscrição)
  
- 2) Para início ou continuação de uma partida, a equipe deverá ter no mínimo 6 atletas em campo. Se a equipe ficar com 5 atletas no decorrer do jogo, e estiver ganhando ou empatando, o placar será revertido em 1X0 para o adversário, se a mesma estiver perdendo, o placar permanece o mesmo.
  
- 3) A equipe que não comparecer no horário para a partida (W x O) será punida com mais 2 (dois) pontos negativos na classificação, além dos 3 (pontos) normais da partida. Será paga ainda uma multa financeira instituída da seguinte forma: caso ocorra aviso prévio da equipe que faltará o jogo, sendo isto eficaz quando a equipe adversária não precisar comparecer para o W x O, o valor da multa será de R\$ 120,00 (despesas de deslocamento da arbitragem). Em contrapartida, quando o W x O ocorrer com o adversário em campo, haverá uma multa de R\$ 500,00 (descontada pelo cheque caução). As partidas em W x O terão seu placar estabelecido em 5X0 e não irão interferir nos jogos já realizados.
  
- 4) O número de substituições é ilimitado, sendo que o jogador substituído poderá voltar quantas vezes achar necessário e sempre com a bola fora de jogo, a troca de atletas será feita sempre ao lado do mesário na área técnica.
  
- 5) Qualquer atleta poderá trocar de posição com o goleiro, desde que o árbitro seja informado e autorize a troca sempre com a bola fora de jogo.
  
- 6) O atleta poderá ser punido com:



## **18º COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2019**

**CARTÃO AMARELO:** – continua jogando a partida, porém, com 3 (três) cartões, cumpre a suspensão automática na partida seguinte. Os cartões serão zerados na fase final da competição (repescagem em diante), porém as eventuais suspensões já recebidas serão mantidas.

**CARTÃO VERMELHO:** – expulso do jogo, sem ser substituído, ficando uma partida subsequente fora da sua equipe. 2º cartão vermelho – vai para julgamento do conselho julgante.

**ANOTAÇÕES EM SÚMULA** – caso o árbitro da partida relate no verso da súmula, caberá ao conselho julgante aplicar as devidas interpretações e punições. Eventuais fatos notórios ocorridos fora de campo de jogo também serão levados ao conselho julgante, abaixo destacamos alguns pontos a seguir:

- Em caso de agressões entre atletas os mesmos serão excluídos do campeonato e campeonatos seguintes;
- Em caso de briga generalizada entre equipes as mesmas serão excluídas do campeonato;
- Em caso de agressão aos árbitros ou direção do campeonato as equipes serão excluídas do campeonato;

7) O árbitro da partida é considerado “Corpo Neutro” logo se a bola bater no mesmo, estando ele dentro do campo, a partida terá sequência normal como se nada tivesse ocorrido.

### 8) CRITÉRIO DE DESEMPATES:

- a) Pontos;
- b) Saldo de gols;
- c) confronto direto;
- d) Número de gols marcados;
- e) Número de gols sofridos;
- f) Equipe melhor disciplinada em número de cartões;
- g) sorteio;

Parágrafo único: caso existem três equipes empatadas em pontos, o critério de desempate pelo confronto direto será descartado. Deverá ser utilizado o critério cronológico a partir da letra d).

### 9) CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO DISCIPLINAR:

- a) Cartão amarelo 2 pontos
- b) Cartão vermelho 5 pontos

### 10) DURAÇÃO E OUTROS CRITÉRIOS:

- O tempo de duração de uma partida é de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos cada.
- Haverá um intervalo de 05 minutos para descanso.



## **18º COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2019**

- O intervalo técnico será de um (01) minuto desde que solicitado pelas equipes, (um para cada equipe em cada tempo).
- Tolerância do primeiro jogo é de 15 minutos, e só caberá para o primeiro jogo. Os jogos iniciarão as 9:00 hrs (+0:15 min), 10:00 hrs (da primeira a sétima rodada).
- O responsável por cada time deverá apresentar os documentos de identidade de sua equipe, sob pena do atleta não atuar.

### 10.1) CLASSIFICAÇÃO:

Para efeito de classificação, aplicar-se-á o seguinte:

- a) 03 (três) pontos por vitória;
- b) 01 (um) ponto por empate.

### 11) CRITÉRIO DE INSCRIÇÃO:

Poderão participar das equipes, atletas que representam as categorias:

- CONTABILISTAS
  - Contabilistas com CRC, cópia da GRCS;
  - Diploma ou certificado de conclusão do curso de contabilidade, até cinco atletas por time.
- ESCRITÓRIOS DE CONTABILIDADE:
  - Funcionários dos escritórios de contabilidade
  - Para atletas funcionários apresentar os comprovantes do registro em carteira e a apresentação da cópia do livro ou ficha de registro do empregado.
- ESTUDANTES DE CONTABILIDADE:
  - Apresentação da Declaração de Ensino, Carteirinha de Estudante e cópia do último boleto de pagamento (matriculado e ativo durante toda a competição);
- GOLEIRO(S) CONVIDADO(S):
  - Não é necessário atender as especificações acima, ficando impossibilitado de atuar na linha em qualquer hipótese.
- Poderá participar outros convidados pelo Sicontiba (convidados pelo Sicontiba serão avaliados pela organização do campeonato).



## **18º COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2019**

Caso seja comprovada a atuação em campo de **atleta irregular na competição**, caberá à Comissão Judicante julgar a penalidade aplicável, e **sendo comprovada a má-fé, a equipe será excluída da competição**. Sendo a equipe excluída, todos os resultados dos jogos serão equiparados a WxO, mesmo que já ocorridos.

### 12) INSCRIÇÃO NOVOS ATLETAS:

O prazo será somente até a 4ª. rodada, com a apresentação de documentos até a 48 horas antes, máximo até na quinta-feira que antecede o jogo, para análise e parecer dos membros da comissão judicante, para a liberação e verificação da condição de jogo.

### 13) UNIFORMES:

Serão aceitos uniformes completos, ou ao menos as camisas com numeração as costas, se coincidir as cores dos uniformes haverá sorteio e a equipe perdedora ou troca de uniformes ou o uso de coletes, que serão fornecidos pelo SICONTIBA. Não será permitido chuteira de travas. O atleta deverá sair de campo de imediato.

### 14) PRAZO DE INSCRIÇÃO:

Fica estipulado até às **16:30 horas do dia 23 de Maio de 2019** para apresentando a ficha de inscrição, com dados e as cópias dos documentos mencionados no item 11, na sede do SICONTIBA (Av. Senador Souza Naves, 381).

### 15) VALOR INSCRIÇÃO, ARBITRAL E CHEQUE CAUÇÃO:

O **valor da inscrição** será **R\$ 800,00** (Oitocentos reais) por equipe com transferência em conta bancaria indicada abaixo + Taxa de arbitragem por jogo por equipe – previsão R\$ 70,00 (paga no dia do jogo).

#### **Sindicato dos Contabilistas de Curitiba**

CNPJ: 76.686.963/0001-52

Conta Caixa Ag. 0372 Op. 003 c/c 1127-2

FAVOR ENVIAR COMPROVANTE para os e-mails [financeiro@sicontiba.com.br](mailto:financeiro@sicontiba.com.br) e

[fernandopalevoda@gmail.com](mailto:fernandopalevoda@gmail.com)

**O arbitral está previsto para o dia 24 de maio de 2018, às 16:00 hrs na sede do SICONTIBA.**

**Cheque caução:** R\$ 500,00 (para WOs, em caso de desistência da equipe e eventuais reparos patrimoniais por culpa ou dolo). O cheque é obrigatório no momento da inscrição.

O campeonato somente se realizará com no mínimo seis equipes inscritas.

### 16) INÍCIO DOS JOGOS:

Previsto o início dos jogos para o **dia 01 de Junho de 2019 (torneio Início)**, pela manhã, na Sede Campestre do SICONTIBA.

A previsão para término do campeonato é agosto de 2019 (Conforme número de equipes inscritas).



## **18º COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2019**

---

### 17) COMISSÃO JUDICANTE:

A composição da Comissão Judicante é a seguinte: Fernando Palevoda, José Carlos Lada e Ricardo Weber. As decisões serão dadas por maioria e será necessário o mínimo de três votos.

Todos os pontos em litígio serão julgados pela Comissão Judicante, assim como as questões indicadas no Regulamento. Caberá ao punido o direito de resposta, caso opte, e poderá a Comissão manter ou retificar a decisão. Os procedimentos serão executados via e-mail, caso seja a opção da Comissão.

### 18) AÇÃO DO GOLEIRO

- 1) Cobrança de um tiro de meta executado pelo goleiro exclusivamente com o uso das mãos.
- 2) O goleiro não deve utilizar artifícios que visivelmente retardem o andamento normal da partida.
- 3) Para repor a bola em jogo, tanto no tiro de meta como no recuo o goleiro ou atleta terá no máximo 5 (cinco) segundos.

### 19) MEDIDAS PUNITIVAS

A partir da sétima falta cometida pela mesma equipe, a ocorrência de todas as faltas posteriores (num mesmo tempo de partida) determinarão uma cobrança de um tiro livre direto sem barreiras a ser cobrado pela equipe adversária a 15 (quinze) metros da meta adversária. O número de faltas acumulativas volta a zero por ocasião do intervalo da partida. Caberá ao representante informar ao árbitro e atletas através de comunicado verbal quando da ocorrência da sétima falta de cada tempo cometido pelas equipes. Quando da execução da cobrança do tiro sem barreira, todos os atletas, exceto o goleiro devem posicionar-se atrás da linha da bola.

Em caso de prorrogação, o número de faltas é zerado, tendo o novo limite de sete faltas para todo o período de prorrogação.

### 20) TIRO LIVRE INDIRETO E DIRETO

O tiro indireto é aquele que para resultar em gol precisa necessariamente a bola ser tocada antes de entrar na meta por qualquer outro jogador que não aquele que executou o chute.

Para execução de um tiro livre direto, com formação de barreira os jogadores da equipe adversária devem se manter uma distância mínima de 5 (cinco) metros da bola.

Qualquer atleta em campo poderá desferir os tiros livres, inclusive o goleiro.

Para a cobrança do tiro livre direto sem barreira é necessária a autorização do árbitro.

Quando da cobrança desta falta os outros jogadores deverão estar posicionados atrás da linha de meio de campo, no campo de defesa da equipe executante da cobrança. O goleiro deverá se manter na linha do gol.

Nas cobranças de lateral só será válido o tento se a bola bater em qualquer atleta.

### 21) ARBITRAL

O arbitral que antecede ao início do campeonato tem o poder democrático de alterar o Regulamento ora em questão, exceto com relação às questões de direito de inscrição e valores mencionados, devendo ser



## 18º COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2019

mantido, porém, o objetivo de integração da classe contábil e as determinações dispostas no objetivo da entidade pelo seu Estatuto.

### 22) FORMA DE DISPUTA (PREVISÃO):

A forma de disputa foi definida em arbitral conforme o número de equipes participantes, e ficou da seguinte forma:

- Serão 8 equipes (previsto) em chave única, jogando todos contra todos em turno único;
- As 3 melhores equipes classificadas (conforme item 8) se classificam diretamente para as semifinais, sendo que o 1º e 2º colocados tem a vantagem do empate somente para jogo de semifinal, não cabendo para final e disputa de 3º lugar;
- As equipes do 4º ao 7º lugar disputarão a repescagem sendo disputada em um sábado único, e o campeão fica com a 4 vaga para as semifinais;
- **Repescagem jogos:** 4º colocado x 7º colocado e 5º colocado x 6º colocado (sem vantagem de empate), os vencedores de cada jogo decidem a repescagem e conseqüentemente a vaga para a semifinal;
- Na repescagem não será computado os gols para artilharia, e suspensão somente será da semifinal para final da própria repescagem (exemplo: jogador expulso na final da repescagem poderá jogar a final, sendo que o motivo da expulsão poderá ser avaliado pela comissão disciplinar);
- **Semifinal Jogos:** 1º Colocado x Campeão repescagem e 2º Colocado x 3º Colocado, os vencedores de cada partida estão classificados para a final, e os perdedores disputarão o 3º lugar.
- Em caso de empate na partida final e disputa de 3º Lugar, a decisão será por pênaltis alternados, cada equipe terá direito a 3 penalidades, persistindo o empate será realizado pênaltis alternados.

Curitiba, 02 de Maio de 2019.