



20ª COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2023

REGULAMENTO

Finalidade: o SICONTIBA é um sindicato que busca a valorização, defesa e apoio ao profissional contábil, sendo esta a baliza para a determinação do Regulamento da Competição, sendo seu patrimônio voltado ao contabilista ou aos estudantes de contabilidade, futuros integrantes desta base sindical. É fundamental, dentro da estrutura legal da instituição, que a representação se fortaleça mediante o fruto de sua origem na constituição federal, a contribuição sindical de seus representados. Somente assim teremos uma instituição forte que busque a valorização e defesa do profissional contábil, e é neste sentido que a carreira tem sido valorizada ano após ano.

REGRAS

1) A composição de cada equipe será de 16 atletas (para preleção), ficando estabelecido o seguinte:

- a) 01 Goleiro, 07 jogadores de linha em campo.
- b) 20 atletas inscritos (máximo de atletas por equipe/ficha de inscrição)

2) Para início ou continuação de uma partida, a equipe deverá ter no mínimo 6 atletas em campo. Se a equipe ficar com 5 atletas no decorrer do jogo, e estiver ganhando ou empatando, o placar será revertido em 1X0 para o adversário, se a mesma estiver perdendo, o placar permanece o mesmo.

2.1) COVID: Será suspensa a partida em que uma equipe apresente 5 ou mais atestados positivos de COVID-19 e suas variantes. Esses atestados devem ser enviados a organização por e-mail, ou WhatsApp até a sexta feira que antecede a partida. Os jogos suspensos serão remanejados para o final do campeonato.

3) A equipe que não comparecer no horário para a partida (W x O) será punida com mais 3 (dois) pontos negativos na classificação, além dos 3 (pontos) normais da partida. Será paga ainda uma multa financeira instituída da seguinte forma: caso ocorra aviso prévio da equipe que faltará o jogo, sendo isto eficaz quando a equipe adversária não precisar comparecer para o W x O, o valor da multa será de R\$ 120,00 (despesas de deslocamento da arbitragem). Em contrapartida, quando o W x O ocorrer com o adversário em campo, haverá uma multa de R\$ 500,00 (cobrada via transferência bancária/boleto bancário), em caso de não pagamento a equipe fica suspensa por 3 anos de competições realizadas pelo SICONTIBA, sendo valido também aos atletas inscritos nessas equipes (dívida ativa dentro do Sicontiba). As partidas em W x O terão seu placar estabelecido em 3X0 e não irão interferir nos jogos já realizados.

4) O número de substituições é ilimitado, sendo que o jogador substituído poderá voltar quantas vezes achar necessário e sempre com a bola fora de jogo, a troca de atletas será feita sempre com a autorização do árbitro do jogo.

5) Qualquer atleta poderá trocar de posição com o goleiro, desde que o árbitro seja informado e autorize a troca sempre com a bola fora de jogo. De acordo com o ponto 11 é permitida a inscrição de goleiros não contabilistas, nesse caso o goleiro não poderá atuar na linha.



20ª COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2023

6) O atleta poderá ser punido com:

CARTÃO AMARELO: – continua jogando a partida, porém, com 3 (três) cartões, cumpre a suspensão automática na partida seguinte. Os cartões serão zerados em mudanças de fase da competição (quartas de finais, semifinais, etc), porém as eventuais suspensões já recebidas serão mantidas.

CARTÃO VERMELHO: – expulso do jogo, sem ser substituído, ficando uma partida subsequente fora da sua equipe. 2º cartão vermelho – vai para julgamento do conselho julgante.

ANOTAÇÕES EM SÚMULA – caso o árbitro da partida relate no verso da súmula, caberá ao conselho julgante aplicar as devidas interpretações e punições. Eventuais fatos notórios ocorridos fora de campo de jogo também serão levados ao conselho julgante, abaixo destacamos alguns pontos a seguir:

- Em caso de agressões entre atletas eles serão excluídos do campeonato e campeonatos seguintes;
- Em caso de briga generalizada entre equipes elas serão excluídas do campeonato;
- Em caso de agressão aos árbitros ou direção do campeonato as equipes serão excluídas do campeonato e qualquer evento realizado pelo SICONTIBA;

7) O árbitro da partida é considerado "Corpo Neutro" logo se a bola bater no mesmo, estando ele dentro do campo, a partida será parada dando a posse de bola para a equipe que estava com a mesma posse.

8) CRITÉRIO DE DESEMPATES:

- a) Pontos;
- b) Saldo de gols;
- c) confronto direto;
- d) Número de gols marcados;
- e) Número de gols sofridos;
- f) Equipe mais bem disciplinada em número de cartões;
- g) sorteio;

Parágrafo único: caso existam três equipes empatadas em pontos, o critério de desempate pelo confronto direto será descartado. Deverá ser utilizado o critério cronológico a partir da letra d).

9) CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO DISCIPLINAR:

- a) Cartão amarelo 2 pontos
- b) Cartão vermelho 5 pontos

10) DURAÇÃO E OUTROS CRITÉRIOS:

- O tempo de duração de uma partida é de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos cada.
- Haverá um intervalo de 05 minutos para descanso.



20ª COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2023

- O intervalo técnico será de um (01) minuto desde que solicitado pelas equipes, (um para cada equipe em cada tempo).
- Tolerância do primeiro jogo é de 15 minutos, e só caberá para o primeiro jogo. Os jogos iniciarão as 08:45 hrs (+0:15 min), 10:00 hrs e 11:00 horas (da primeira a decima primeira rodada).
- O responsável por cada time deverá apresentar os documentos de identidade de sua equipe (Documentos com FOTOS), sob pena do atleta não atuar.
- Não teremos gandula, sendo que cada equipe será responsável pelas bolas colocadas em jogo (duas por partida).

10.1) CLASSIFICAÇÃO:

Para efeito de classificação, aplicar-se-á o seguinte:

- a) 03 (três) pontos por vitória;
- b) 01 (um) ponto por empate.

11) CRITÉRIO DE INSCRIÇÃO:

Poderão participar das equipes, atletas que representam as categorias:

*** CONTABILISTAS**

- Contabilistas com CRC ATIVO;
- Diploma ou certificado de conclusão do curso de contabilidade.

*** ESTUDANTES DE CONTABILIDADE:**

- Apresentação da Declaração de Ensino, Carteirinha de Estudante e cópia do último boleto de pagamento (matriculado e ativo durante toda a competição);

Mediante a inscrição, o SICONTIBA sempre consulta as instituições de ensino para a veracidade das informações;

*** FUNCIONARIOS SICONTIBA e CRC/PR:**

- Funcionários do SICONTIBA e CRC/PR:

*** ESCRITORIOS DE CONTABILIDADE:**

- Funcionários dos escritórios de contabilidade:

Para atletas funcionários apresentar os comprovantes do registro em carteira e a apresentação da cópia do livro ou ficha de registro do empregado, com no mínimo 4 meses de registro até a data de inscrição do atleta

- Contrato de prestação de trabalho:



20ª COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2023

Cópia do contrato de prestação de serviços com no mínimo de 6 meses (vínculo) e devidamente registrado em cartório, em caso de MEI fornecer a nota fiscal emitida para o escritório, e em caso de pessoa física o comprovante de pagamento (RPA).

Todas as informações terão sigilo pelo SICONTIBA (de acordo com as normas LGPD), sendo que o SINDICATO se disponibiliza a assinar o termo de responsabilidade solicitado pelo escritório ou funcionário;

* **GOLEIRO(S) CONVIDADO(S):**

- Não é necessário atender as especificações acima, ficando impossibilitado de atuar na linha em qualquer hipótese.

* **EQUIPES CONVIDADAS PELO SICONTIBA;**

Poderá participar equipes convidadas pelo Sicontiba, desde que tenham um vínculo com a área contábil (exemplo, SESCAP, FECOPAR, etc), que serão devidamente avaliados pela organização do campeonato.

Caso seja comprovada a atuação em campo de **atleta irregular na competição**, caberá à Comissão Judicante julgar a penalidade aplicável, e **sendo comprovada a má-fé, a equipe será excluída da competição**. Sendo a equipe excluída, todos os resultados dos jogos serão equiparados a WxO (item 3), mesmo que já ocorridos.

12) INSCRIÇÃO NOVOS ATLETAS:

O prazo será somente até a 4ª. rodada, com a apresentação de documentos até a 48 horas antes, máximo até na quinta-feira que antecede o jogo, para análise e parecer dos membros da comissão judicante, para a liberação e verificação da condição de jogo. Poderão ser transferidos atletas de uma equipe a outra, desde que devidamente autorizadas pelas equipes (também até a quarta rodada);

13) UNIFORMES:

Serão aceitos uniformes completos, ou ao menos as camisas com numeração as costas, se coincidir as cores dos uniformes haverá sorteio e a equipe perdedora ou troca de uniformes ou o uso de coletes, que serão fornecidos pelo SICONTIBA. Não será permitido chuteira de travas altas, nesse caso o atleta deverá sair de campo de imediato.

Obs: Não serão permitidos atletas com uso de acessórios tais como relógios, pulseiras, etc. Atletas que utilizem óculos deverão apresentar uma declaração de responsabilidade até a quinta feira que antecede aos jogos.

14) PRAZO DE INSCRIÇÃO:

Fica estipulado até às **16:30 horas do dia 30 de Maio de 2023** com a apresentação da ficha de inscrição, com dados e as cópias dos documentos mencionados no item 11, na sede do SICONTIBA (Av. Senador Souza Naves, 381) ou via e-mails abaixo relacionados:

esportes@sicontiba.com.br
fernandopalevoda@gmail.com
financeiro@sicontiba.com.br



20ª COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2023

15) VALOR INSCRIÇÃO e ARBITRAL:

O **valor da inscrição** será **R\$ 350,00** (Trezentos e cinquenta reais) por equipe com transferência em conta bancaria indicada abaixo + Taxa de arbitragem por jogo por equipe – R\$ 75,00 (setenta e cinco reais) com pagamento até o dia anterior do jogo, diretamente ao arbitro com conta a divulgar no grupo oficial de WhatsApp.

Sindicato dos Contabilistas de Curitiba

CNPJ: 76.686.963/0001-52

(i) Conta Caixa - Ag. 0372 Op. 003 c/c 1127-2; ou

(ii) Conta Sicredi - Ag. 0730 c/c 09603-6; ou

Chave PIX: 76686963000152

FAVOR ENVIAR COMPROVANTE para os e-mails financeiro@sicontiba.com.br e fernandopalevoda@gmail.com

O arbitral está previsto para o dia 01 de Junho de 2023, às 18:30 hrs na sede do SICONTIBA.

O campeonato somente se realizará com no mínimo seis equipes inscritas e máximo de 12 equipes.

16) INÍCIO DOS JOGOS:

Previsto o início dos jogos para o **dia 17 de Junho de 2023 (COPA NARCISO DORO)**, pela manhã, na Sede Campestre do SICONTIBA.

A previsão para término do campeonato é 23 de setembro de 2023 (Conforme número de equipes inscritas).

17) COMISSÃO JUDICANTE:

A composição da Comissão Judicante é a seguinte: Fernando Palevoda, José Carlos Lada e Ricardo Weber. As decisões serão dadas por maioria e será necessário o mínimo de três votos.

Todos os pontos em litígio serão julgados pela Comissão Judicante, assim como as questões indicadas no Regulamento. Caberá ao punido o direito de resposta, caso opte, e poderá a Comissão manter ou retificar a decisão. Os procedimentos serão executados via e-mail, caso seja a opção da Comissão.

18) AÇÃO DO GOLEIRO

- 1) Cobrança de um tiro de meta executado pelo goleiro exclusivamente com o uso das mãos.
- 2) O goleiro não deve utilizar artifícios que visivelmente retardem o andamento normal da partida.
- 3) Para repor a bola em jogo, tanto no tiro de meta como no recuo o goleiro ou atleta terá no máximo 5 (cinco) segundos.



20ª COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2023

19) MEDIDAS PUNITIVAS

A partir da oitava falta cometida pela mesma equipe, a ocorrência de todas as faltas posteriores (num mesmo tempo de partida) determinarão uma cobrança de um tiro livre direto sem barreiras a ser cobrado pela equipe adversária a 15 (quinze) metros da meta adversária. O número de faltas acumulativas volta a zero por ocasião do intervalo da partida. Caberá ao representante informar ao árbitro e atletas através de comunicado verbal quando da ocorrência da sétima falta de cada tempo cometido pelas equipes. Quando da execução da cobrança do tiro sem barreira, todos os atletas, exceto o goleiro devem posicionar-se atrás da linha da bola.

Em caso de prorrogação, o número de faltas é zerado, tendo o novo limite de sete faltas para todo o período de prorrogação.

20) TIRO LIVRE INDIRETO E DIRETO

O tiro indireto é aquele que para resultar em gol precisa necessariamente a bola ser tocada antes de entrar na meta por qualquer outro jogador que não aquele que executou o chute.

Para execução de um tiro livre direto, com formação de barreira os jogadores da equipe adversária devem se manter uma distância mínima de 5 (cinco) metros da bola.

Qualquer atleta em campo poderá desferir os tiros livres, inclusive o goleiro.

Para a cobrança do tiro livre direto sem barreira é necessária a autorização do árbitro.

Quando da cobrança desta falta os outros jogadores deverão estar posicionados atrás da linha de meio de campo, no campo de defesa da equipe executante da cobrança. O goleiro deverá se manter na linha do gol.

Nas cobranças de lateral só será válido o tento se a bola bater em qualquer atleta.

21) ARBITRAL

O arbitral que antecede ao início do campeonato tem o poder democrático de alterar o Regulamento ora em questão, exceto com relação às questões de direito de inscrição e valores mencionados, devendo ser mantido, porém, o objetivo de integração da classe contábil e as determinações dispostas no objetivo da entidade pelo seu Estatuto.

22) FORMA DE DISPUTA:

A forma de disputa definida em arbitral será de um grupo de 12 equipes, jogando todos contra todos em turno único, classificando os 8 primeiros colocados para as fases de quartas de finais, com os seguintes confrontos:

Quartas de finais

Jogo 1 - 1º Colocado x 8º Colocado

Jogo 2 - 2º Colocado x 7º Colocado

Jogo 3 - 3º Colocado x 6º Colocado

Jogo 4 - 4º Colocado x 5º Colocado

Semi - finais

Jogo 5 - Vencedor Jogo1 x Vencedor Jogo 4



20ª COPA SICONTIBA DE FUTEBOL SUIÇO – 2023

Jogo 6 - Vencedor Jogo 2 x Vencedor Jogo 3

Final e disputa de 3º Lugar

Diputa 3º Lugar - Perdedor Jogo 5 x Perdedor Jogo 6

Final - Vencedor Jogo 5 x Vencedor Jogo 6

Para as fases de quartas de finais, semi-finais, disputa de terceiro lugar, e final, permanecendo o empate no tempo normal, as partidas serão disputadas por penalidades.

A Tabela de jogos será divulgada posteriormente via grupo de WhatsApp com os representantes de cada equipe.



Curitiba, 01 de junho de 2023.